

SIMILIX



Alter: 4 – 12 Jahre



Anzahl der Spieler: 2 – 5



Inhalt: 36 Karten (2 x 18)



Ziel des Spiels: Finde als Erster die Karte mit den entsprechenden Silhouetten gemäß dem Muster auf der Bildkarte.



Spielaufbau:

Teile die Karten in einen Stapel mit 18 Silhouettenkarten und einen Stapel mit 18 Bildkarten auf. Lege alle Silhouettenkarten offen auf den Tisch. Lege die Bildkarten verdeckt daneben.



Spielablauf: Einer der Spieler, z. B. der Älteste, leitet das Spiel. Er deckt während des Spiels die Karten vom Stapel auf. Sobald alle Spieler bereit und konzentriert sind, deckt der Spielleiter die oberste Karte vom Bildkartenstapel auf. Alle Spieler spielen gleichzeitig. Unter den Silhouettenkarten suchen sie diejenige, die der aufgedeckten Bildkarte entspricht: **Diese Karte muss die Silhouetten aller Bilder auf der aufgedeckten Karte enthalten.**

Der erste Spieler, der glaubt, die richtige Karte gefunden zu haben, legt seinen Zeigefinger darauf und ruft „Similix!“. Die anderen Spieler überprüfen sie:

- Sobald er die richtige Karte gefunden hat, nimmt er die umgedrehte Bildkarte und legt sie vor sich ab. Die Silhouettenkarte bleibt an ihrem Platz. Eine neue Runde beginnt.



- Findet er die richtige Karte nicht, scheidet er aus der Runde aus: Die anderen Spieler suchen ohne ihn weiter nach der entsprechenden Silhouettenkarte, bis ein anderer Spieler die richtige Silhouettenkarte findet und die zugehörige Bildkarte erhält. Anschließend beginnt eine neue Runde.
Hinweis: Wenn kein Spieler die passende Silhouettenkarte findet, wird die Bildkarte unten auf den Bildkartenstapel gelegt.

In der nächsten Runde wartet der Spielleiter, bis alle bereit sind, und deckt eine weitere Karte vom Stapel der Bildkarten auf... Dies wird so lange fortgesetzt, bis die Spieler alle Bildkarten gesammelt haben.

Hinweis: Die Silhouettenkarten bleiben jederzeit an ihrem Platz.

Wichtig: Zu jeder Bildkarte gehört nur eine Silhouettenkarte.

Spielende: Sobald der Stapel Bildkarten aufgebraucht ist, ist das Spiel beendet. Der Spieler, der die meisten Bildkarten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Variante: Tauscht die Kartenstapel! Verteilt die Silhouettenkarten auf dem Tisch und legt die Bildkarten verdeckt auf einen Stapel. Spielt wie gewohnt. Die Spieler suchen eine Silhouettenkarte, die zu der aufgedeckten Bildkarte passt.

Spielautoren: Grégory Kirszbaum und Alex Sanders